



Trosolwg o'r Prosiect Blwyddyn 4

Mae plant yn gweithio mewn grwpiau i sefydlu busnes siop fferm a dylunio, gwneud a marchnata cynnyrch bwyd amser cinio newydd gan ddefnyddio cynhyrchion llaeth

Cam 1: Y system dreulio

- Trafodwch o ble mae bwyd yn dod
- Gwers wyddoniaeth ar rannau a swyddogaethau'r system dreulio

Cam 2: Dannedd

- Gwersi gwyddoniaeth mathau o ddannedd a'u swyddogaethau

Cam 3: Toddi deunyddiau

- Gwersi gwyddoniaeth ar brawf teg, cyflwr mater a newidiadau cyflwr

Cam 4: Dylunio rysâit iach

- Gwers ar fwyta'n iach a buddion maethol cynhyrchion llaeth
- Trafod tymhorau
- Trafodwch gynhwysion iach y gellir eu hychwanegu at rysâit tarten sylfaenol

Cam 5: Ymchwilio i'r farchnad

- Gwers fathemateg ar ddylunio arolwg a llunio siartiau bar
- Dylunio brand a logo

Cam 6: Cyllidebu

- Siopa am gynhwysion
- Gweithio o fewn cyllideb
- Gwersi mathemateg ar gyfrifo gydag arian
- Gwersi mathemateg ar gymhwyso dulliau cyfrifo i broblemau aml-gam
- Datrys problemau i addasu syniadau

Cam 7: Deall cynhyrchion llaeth

- Trafodwch sut mae cynhyrchion llaeth yn cael eu gwneud
- Gwneud menyn o hufen

Cam 8: Gwneud cynnyrch bwyd

- Gwers technoleg bwyd ar baratoi bwyd a gwneud crwst
- Cyfleoedd mathemateg wrth ddarllen graddfeydd, amcangyfrif, mesur yn gywir, cynyddu ryseitiau, ffracsiynau sylfaenol

Cam 9: Cyfrifo elw

- Ystyried cost wrth benderfynu ar bris gwerthu
- Gan ddefnyddio cyfanswm cost cynhwysion i gyfrifo elw

Cam 10: Marchnata cynnyrch bwyd

- Trafod pecynnu cyfrifol
- Dylunio deunydd pacio
- Dylunio, ysgrifennu a pherfformio hysbysebion